

Wymagania systemowe i zalecenia

Obsługiwane systemy operacyjne:

- Windows 10 (x86-64), Windows 11 (x86-64).

Uwaga: Microsoft zakończył wsparcie dla systemu operacyjnego Windows 10 14 października 2025 roku.

- Ubuntu 22.04 LTS i wyższe wersje Ubuntu, które są nadal wspierane przez Canonical (jeśli chcesz stabilnego doświadczenia, LTS jest zazwyczaj dobrym wyborem).
- Kompilacje openSUSE, późniejsze niż kwiecień 2022, z wersją glibc \geq 2.35.
- Wersje Fedory późniejsze niż kwiecień 2022, z glibc w wersji \geq 2.35.
- macOS 12 (Monterey) lub nowszy (zobacz artykuł o **zgodności Apple na BricsCAD**).

Uwaga: Wersje BricsCAD dla systemów Windows i Linux są zbudowane i obsługiwane dla architektury x86-64 (AMD64).

Minimalny procesor:

- Intel® Core™ i5
- AMD Ryzen™ 5

Zalecany procesor:

- Intel® Core™ i7
- Intel® Core™ i9
- AMD Ryzen™ 7
- AMD Ryzen™ 9

Procesor o najwyższej wydajności jednowątkowej zawsze będzie wyróżniał się BricsCAD.

Dodatkowe rdzenie procesora przyniosą wyższą wydajność, ponieważ coraz więcej funkcji jest obliczanych wielowątkowo w BricsCAD.

Uwaga:

- **Procesory Intel® Xeon® i AMD Ryzen™ Threadripper™:** Te najwyższej klasy procesory do stacji roboczych obsługują dużą pamięć podręczną w układzie, więcej ścieżek I/O PCIe® oraz wielokanałowe, szybkie architektury pamięci.

Od wersji 21.2.06 BricsCAD (Mac) działa na Rosetta 2 (emulacja Intel na **układach scalonych Apple**). W przyszłej wersji planowana jest natywna kompilacja **Apple**.

Minimalna pamięć systemowa:

8 GB

Zalecana pamięć systemowa:

16 GB

Aby uzyskać maksymalną wydajność, określ konfigurację pamięci komputera i upewnij się, że każdy kanał pamięci na płycie głównej jest wypełniony co najmniej jednym modulem pamięci.

Minimalne miejsce na dysku:

3 GB dla BricsCAD Ultimate zainstalowanego pliku

Zalecane miejsce na dysku:

(W razie potrzeby)

Zdecydowanie zalecamy używanie dysków SSD (Sata 3 / PCI-E NVME) jako dysków systemowych, dla systemu Windows. BricsCAD W razie potrzeby rysunki i pliki pomocnicze mogą znajdować się na wolniejszych dyskach twardych.

Uwaga: Dyski półprzewodnikowe mogą być nawet 10 razy szybsze w odczycie i 20 razy szybciej zapisywać dane niż dyski twarde średniej klasy

Minimalny system wyświetlania:

Zalecany system wyświetlania:

- Wyświetlacz Full HD (1920 x 1080)
True Color i karta graficzna z 4 GB VRAM
- Wyświetlacze Apple Mac

- Wiele wyświetlaczy UHD (3840 x 2160)
lub 4k True Color, z kartą graficzną PCIe® z GPU i 8 GB VRAM
- Wyświetlacze Apple Mac Retina (4K i 5K)

W systemach Microsoft Windows obsługiwana jest większość kart graficznych & GPU firm NVIDIA, AMD i Intel®. Zalecamy karty graficzne średniej klasy do gier.

Uwaga: W przypadku pracy z chmurami punktów i dużymi modelami w obszarze modelu zalecamy zmianę ustawień graficznych systemu Windows w następujący sposób:

- Przejdź do ustawień graficznych
- Dodaj BricsCAD jako aplikację, aby ustawić preferencje
- Ustaw opcję **na Wysoka wydajność**

W systemach Linux obsługiwana jest większość kart graficznych i procesorów graficznych firm NVIDIA i AMD.

W systemach Mac obsługiwany jest natywny sprzęt Apple.

BricsCADTryby wyświetlania inne niż wireframe są generowane przez technologię RedSDK firmy Redway3D®. Do renderowania tych trybów wykorzystywany jest procesor graficzny.

Uwaga: Zalecamy zainstalowanie najnowszych sterowników dostępnych dla sprzętu wyświetlającego, zgodnie z zaleceniami producenta.

Uwaga dla użytkowników systemu Linux: sprzętowa akceleracja grafiki 3D w systemach Linux NIE jest obsługiwana na:

- Chipsety/karty graficzne Intel®.

Laptopy z dwiema kartami graficznymi.