



AUTODESK Fusion 360

WYMAGANIA SYSTEMOWE

Wymagania systemowe dla Autodesk Fusion 360

System operacyjny	<u>Apple® macOS</u> • macOS 12 Monterey • macOS 11 Big Sur * • macOS 10.15 Catalina • macOS 10.14 Mojave (do marca 2022 r.) Uwaga: obsługa systemu macOS 10.14 Mojave zostanie wycofana w marcu 2022 r.
	<u>Microsoft® Windows®</u> • Okna 11 • Windows 10 (64-bitowy) • Windows 8.1 (64-bitowy) (<u>do stycznia 2023</u>)**
Typ procesora	64-bitowy procesor oparty na architekturze x86 (na przykład Intel Core i, seria AMD Ryzen), 4 rdzenie, 1,7 GHz lub szybszy; Nieobsługiwane 32-bitowe Procesory oparte na architekturze ARM są częściowo obsługiwane tylko w Rosetcie 2
Pamięć	4 GB pamięci RAM (zintegrowana grafika zaleca 6 GB lub więcej)
Karta graficzna	DirectX11 (Direct3D 10.1 lub nowszy) Dedykowany procesor graficzny z co najmniej 1 GB pamięci VRAM Zintegrowana grafika z co najmniej 6 GB pamięci RAM
Miejsca na dysku	3 GB miejsca
Rozdzielczość wyświetlacza	1366 x 768 (zalecane 1920 x 1080 lub większe w skali 100%)
Urządzenie wskazujące	Mysz lub gładzik zgodny z HID, opcjonalny tablet Wacom® i obsługa 3Dconnexion SpaceMouse®
Internet	Pobieranie 2,5 Mb/s lub szybsze; Przesyłanie 500 Kb/s lub szybsze
Zależności	Do przesyłania raportów o awariach wymagane są SSL 3.0, TLS 1.2+, .NET Framework 4.5 lub nowsze

Zalecane specyfikacje dla złożonego modelowania i przetwarzania

Typ procesora	3 GHz lub więcej, 6 lub więcej rdzeni
Pamięć	8 GB pamięci RAM lub więcej
Grafika	Dedykowany procesor graficzny z 4 GB lub więcej pamięci VRAM, DirectX 11 (Direct3D 11 lub nowszy)

*) Aby uzyskać więcej informacji na temat obsługi systemu macOS 11.x (Big Sur) działającego na procesorach opartych na architekturze ARM, [odwiedź ten post na forum](#).

**) Aby uzyskać więcej informacji na temat pomocy technicznej dla systemu Microsoft® Windows® 7 (64-bitowego) - zapoznaj się z [tym artykułem merytorycznym](#).