



Wymagania systemowe dla programu Autodesk Inventor 2025

System operacyjny	64-bitowy system Microsoft® Windows® 11 i Windows 10.
Procesor	Zalecany: 3,0 GHz lub więcej, 4 lub więcej rdzeni Minimum: 2,5 GHz lub więcej
Pamięć	Zalecana: 32 GB RAM lub więcej Minimum: 16 GB RAM dla zespołów składających się z mniej niż 500 części
Miejsce na dysku	Instalator plus pełna instalacja: 40 GB
Grafika	Zalecana: Karta graficzna 8 GB z przepustowością 106 GB/S i zgodna z DirectX 11. Minimalna: Karta graficzna 2 GB z przepustowością 29 GB/S i zgodna z DirectX 11. Zobacz certyfikowany sprzęt .
Rozdzielczość wyświetlacza	Zalecana: 3840 x 2160 (4K); Preferowane skalowanie: 100%, 125%, 150% lub 200% Minimum: 1280 x 1024
Urządzenie wskazujące	Zgodność z MS-Mouse 3DConnexion SpaceMouse®, wersja sterownika 10.7.0 lub nowsza.
Sieć	Połączenie internetowe do instalacji internetowej z Autodesk Access, funkcjonalnością współpracy Autodesk, pobieraniem z Internetu i licencjonowaniem. Zobacz Menedżer licencji sieciowej Autodesk dla systemu Windows
Arkusz	Pełna lokalna instalacja programu Microsoft Excel 2016 lub nowszego albo LibreOffice 7.2 lub nowszego dla przepływów pracy tworzących i edytujących arkusze kalkulacyjne. Przepływy pracy programu Inventor, które odczytują lub eksportują dane z arkuszy kalkulacyjnych, nie wymagają edytora arkuszy kalkulacyjnych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wymagania dotyczące programu Inventor Excel Abonenci Office 365 muszą upewnić się, że mają lokalną instalację programu Microsoft Excel. Windows Excel Starter®, OpenOffice® i aplikacje Office 365 oparte na przeglądarce nie są obsługiwane.
Przeglądarka	Google Chrome™ lub odpowiednik
.NET Framework	.NET Framework wersja 8.0 lub nowsza. Aktualizacje systemu Windows włączone do instalacji.

W przypadku złożonych modeli, złożonych zespołów form i dużych złożań (zwykle ponad 1000 części)

Typ procesora	Zalecany: 3,30 GHz lub więcej, 4 lub więcej rdzeni
Pamięć	Zalecana: 64 GB RAM lub więcej
Grafika	Zalecana: Karta graficzna 8 GB z przepustowością 106 GB/S i zgodna z DirectX 11. Zobacz certyfikowany sprzęt .